



# Университет будущего и Кыргызстан

Майрам Талантбекова

---



## Содержание

Введение.....

Студент будущего  
университета.....

Вид.....

VR

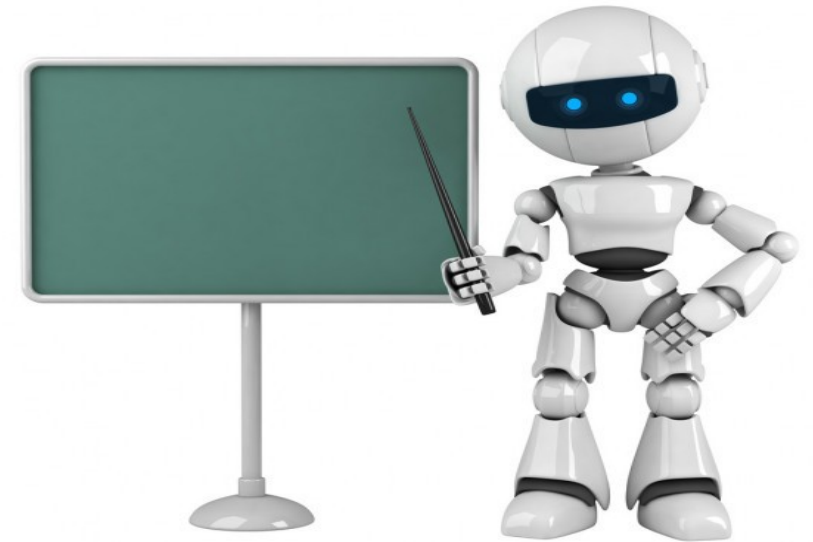
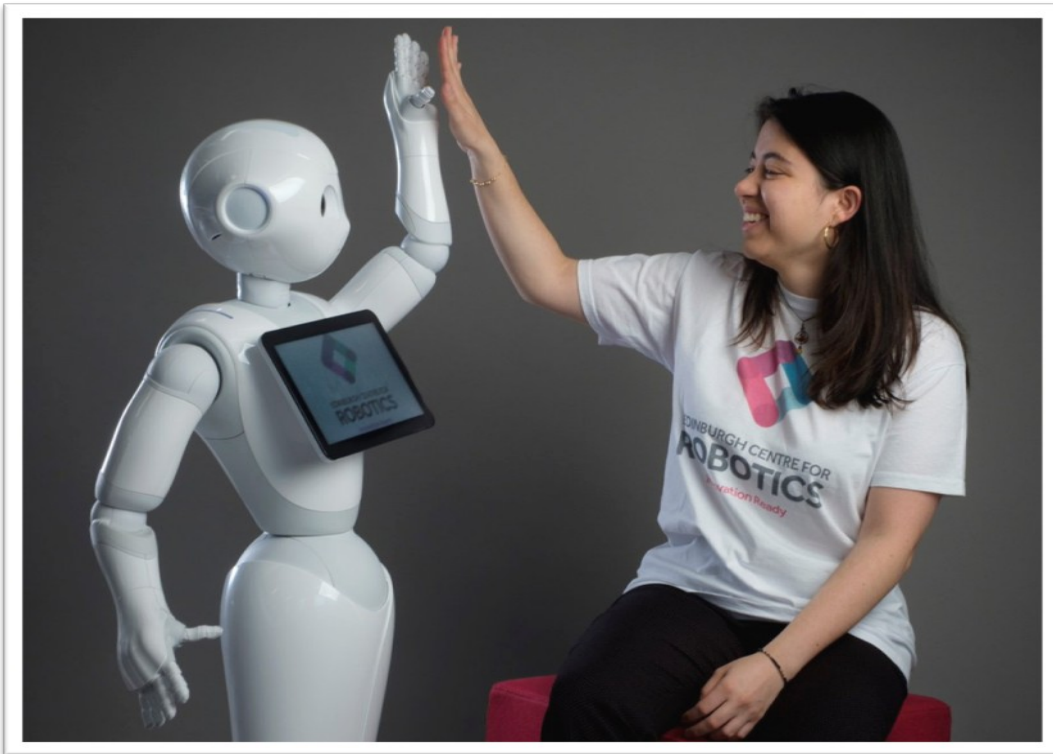
технологии.....

- Университет будущего представляет собой образовательное учреждение, в котором используются передовые технологии, новейшие методы обучения и инновационные подходы к развитию студентов.
- Он отличается от современных университетов в ряде аспектов.
- Что позволяет экономить время, ресурсы, при этом получая качественное образование.
- **Затронем следующие цели устойчивого развития :**
- 4) Качественное образование
- 5) Промышленность инновация инфраструктура.
- 8) Достойная работа и экономический рост.
- 15) Сохранение экосистем суши .



## Преподавательский состав

1. В университете будущего, преподаватель должен быть готов к применению современных технологий в образовательном процессе, таких как виртуальная реальность, искусственный интеллект и автоматизация. Он должен быть в курсе новых методик преподавания, основанных на индивидуальном подходе к каждому студенту и поддерживающих активное участие студентов в учебном процессе.



**30% совместных направлений с нанотехнологиями.**

# Вид университета будущего университета в КР



- Сам университет должен быть расположен на большой территории, корпуса должны располагаться на территории, окруженной разными деревьями.
- **Университет будет расположен в Баткенской области.**
- Обязательно будут располагаться спортивные площадки и зоны отдыха, библиотека на свободном воздухе.
- Все корпуса будут разделены по направлениям, в которых будут находиться общежития и учебные центры,
- **а на крыше зданий –**
- **специальные ботанический сад для исследований и увлажнения воздуха.**
- Кроме того, будет главное здания для проведения научных конференций, собраний, конкурсов и т.д.
- 



- **Геймификация (gameification, от англ. game - игра) в университете будущего может иметь множество применений и преимуществ. Вот некоторые из них:**
- Геймификация: обучение через игру.  
Геймификация, или использование игровых механик в обучении, превращает процесс обучения в увлекательное и интерактивное занятие. Основная идея геймификации заключается в том, чтобы применять элементы игр (например, набор очков, достижения, уровни сложности) в учебном процессе.

Такой подход может способствовать усвоению материала, поскольку студенты мотивированы не только получить знания, но и "пройти уровень" или "получить награду".

Исследования показывают, что геймификация может повысить вовлеченность студентов, усилить их мотивацию и улучшить результаты обучения.

Удовлетворение и  
fun

Мотивация.  
Обратная связь.  
Награды.

Система целей

Вовлечение





## • **Применение технологий VR**

- Эти технологии позволяют студентам погрузиться в трехмерный виртуальный мир, где они могут исследовать, экспериментировать и учиться в интерактивной среде.

В медицинском образовании, например, VR может использоваться для создания реалистичных симуляций хирургических операций, позволяя будущим врачам практиковаться в безопасной среде. В искусстве и дизайне студенты могут использовать AR для визуализации своих проектов в реальном пространстве.



- Adaptive Learning: индивидуализация обучения  
Adaptive Learning — это технология, которая использует алгоритмы и искусственный интеллект для анализа уровня знаний и способностей студента.
- На основе этого анализа система автоматически адаптирует учебный материал, предоставляя студенту задания и материалы, наиболее подходящие для его текущего уровня.  
Цифровые конспекты –сокращенные варианты материалов с занятий с представленным печатным форматом.

- Карьерная поддержка:  
Университеты будущего могут предоставлять студентам поддержку в трудоустройстве и развитии карьеры, включая содействие в поиске стажировок, подготовку к трудоустройству, участие в ярмарках вакансий и другие мероприятия по развитию профессиональных навыков. И с 1 курса студенты будут
- Начинать работу в своей деятельности-чтоб к окончанию университета были готовыми специалистами.

Более тесное взаимодействие с индустрией:

Университеты будущего могут установить более тесные связи с предприятиями и индустрией.

Это позволит студентам получать практические навыки и опыт работы еще до выпуска Вуза.

- Спасибо за внимание!!!